

Сврха студијског програма: је у складу са мисијом, визијом, циљевима, задацима и стратегијом обезбеђења квалитета Академије струковних студија Шумадија, као и са постављеним стандардима квалитета образовног система у нашој земљи и захтевима за интеграцију у европски образовни систем. Сврха студијског програма Графичко инжењерство и дизајн огледа се и у образовању студената за препознатљиву, јасно дефинисану и у савременим условима рада тражену професију струковног инжењера графичког инжењерства и дизајна. Студијски програм Графичко инжењерство и дизајн пружаће студентима квалитетна практична знања у европским и светским оквирима, што се гарантује курикулумима који су усаглашени са референтним високошколским установама у Европи.

Стручна знања која се стичу на студијском програму Графичког инжењерства и дизајна препозната су као важна у оквиру креативне индустрије. Овај сектор, познат и под називима креативна економија или културна индустрија, дефинисан је као скуп економских активности усмерених на генерисање и експлоатацију знања и информација. Он представља комбиновање елемената креативности, инжењерских знања и бизниса, па је професија у којој се преплићу оваква знања заправо могућност за остварјење потпуног економског и радног потенцијала. Креативна индустрија између осталих делатности обухвата графичку индустрију, издавачку делатност, штампане медије, ИТ сектор и развој софтвера, маркетинг и дизајн – области које се преплићу у оквиру предвиђеног студијског програма.

Узевши све горе наведено у обзир, на локалном, као и на европском тржишту рада, очекиван је пораст радних места у овој области, а самим тим и потреба за образовањем стручних кадрова. Стога, види се јасна сврха и потреба за увођењем студијског програма Графичког инжењерства и дизајна, који би, квалитетно образованим кадровима подстакао економски раст кроз самостални и рад у оквиру колектива